

**MISTRZOSTWA WOJEWÓDZTWA  
KUJAWSKO – POMORSKIEGO W RATOWNICTWIE WODNYM im. Kazimierza „Szymka”  
Szymielewicz**

**Mistrzostwa** ratowników WOPR Województwa Kujawsko – Pomorskiego mają na celu:

- poprawę stanu bezpieczeństwa na wodach
- upowszechnianie wiedzy o udzielaniu pomocy przed medycznej
- upowszechnianie idei ratownictwa wodnego
- podniesienie kultury wypoczynku nad wodą
- integrację środowiska ratowników WOPR

Startujący zawodnicy walczą o:

1. Tytuł „Drużynowego Mistrza Kujaw i Pomorza w ratownictwie na wodach otwartych”.
2. Memoriał Kazimierza „Szymka” Szymielewicz.

W zawodach uczestniczą drużyny 3 – 5 osobowe (płeć nie odgrywa roli), wystawiane przez poszczególne jednostki terenowe WOPR.

Dopuszcza się start zawodnika w więcej niż jednej konkurencji.

Dopuszcza się wystawienie przez jednostkę więcej niż jednej drużyny

Dopuszcza się start drużyn spoza województwa kujawsko – pomorskiego i spoza struktur WOPR.

**PROCEDURA REJESTRACJI.**

Przed rozpoczęciem zawodów kierownik drużyny zgłasza się do recepcji zawodów z kompletem legitymacji WOPR zawodników drużyny wraz z ich oświadczeniami o braku przeciwwskazań zdrowotnych do startu w zawodach sportowych. **Zawodnicy niepełnoletni muszą posiadać zgodę opiekunów;**

**Zawodnicy muszą posiadać ubezpieczenie NW wykupione w zakresie własnym lub przez jednostkę, którą reprezentują.**

Dla drużyn spoza WOPR kierownik drużyny przedstawia listą imienną wraz z numerami PESEL zawodników oraz pozorantów oraz ich oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych do startu w zawodach

Po zarejestrowaniu kierownik drużyny otrzymuje kopertę z numerem drużyny i kompletem kart startowych, które należy wypełnić.

Na linię startu zawodnik lub zespół udaje się z wypełnioną kartą startową, którą przekazuje sędziemu konkurencji.

**OPLĄTY STARTOWE.**

Dla członków WOPR mających opłacone składki za rok 2016 start jest bezpłatny. Pozostali zawodnicy wnoszą opłatę startową w wysokości 50 zł.

**A. KONKURENCJE MISTRZOSTW.**

**UWAGA: DLA MOŻLIWIE NAJWIĘKSZEGO UPODOBNIENIA KONKURENCJI DO SYTUACJI NA RZECZYWISTYM KĄPIELISKU, STARTY DO WSZYSTKICH KONKURENCJI ODBYWAJĄ SIĘ W WYZNACZONEJ STREFIE STARTU I ZAWODNICZY DOBIEGAJĄ DO MIEJSCA AKCJI.**

## 1. Rzut kołem ratunkowym (dla mężczyzn) i rzutką siatkową (dla kobiet).

Zawodnik zajmuje pozycję startową w „strefie startu”. Na sygnał sędziego rozpoczyna bieg do miejsca wykonywania rzutów usytuowanego ok. 20m od strefy startu.

Rzuty wykonuje się z podestu imitującego pomost. Szerokość strefy rzutu – 2,5m. Czas na wykonanie próby – 60 sec. Do dyspozycji zawodnika są trzy koła bez linki holowniczej, umieszczone w odległości 5, 10 i 15m od miejsca rzutów. Pierwsze koło zawodnik podejmuje dobiegając do strefy rzutu. Po pierwszym rzucie może wykonywać następne przynosząc pozostałe koła.

**Kobieta startuje z rzutką.** Po dobiegnięciu do miejsca rzutów i wykonaniu pierwszego rzutu, może wykonać następne (czas próby 60 sec.) ściągając rzutkę.

Rzut ważny gdy rzutka lub koło upadły wewnątrz strefy rzutu bądź w trakcie upadania dotknęły linii ograniczającej strefę rzutu.

Wynik osiągnięty przez kobietę (rzutka) jest traktowany identycznie jak wynik mężczyzny (koło ratunkowe). Przy ustalaniu kolejności pod uwagę bierze się najdalszy rzut. Wejście i wyjście do/z miejsca rzutów tylko od strony ułożenia kół ratunkowych.

Sprzęt zapewnia organizator.

*Dyskwalifikacja: brak zaliczonego rzutu w ciągu 45 sek. Wypadnięcie rzucającego z miejsca rzutów (imitacji pomostu).*

## 2. Rzut na celność kołem ratunkowym (dla mężczyzn) lub rzutką siatkową (dla kobiet):

Przebieg konkurencji identyczny jak w konkurencji nr 1, z tą różnicą, że w strefie rzutu o szerokości 2,5m zaznaczona zostaje (taśmą i pachółkami) odległość 17,00 m

Zadaniem zawodnika jest rzut kołem (rzutką) maksymalnie blisko tej odległości. Czas na wykonanie próby – 60sec. Do dyspozycji zawodnika są trzy koła. Pierwsze zawodnik podejmuje dobiegając do strefy rzutu. i na sygnał sędziego. Po pierwszym rzucie może wykonywać następne przynosząc koła umieszczone w odległości 5, 10 i 15m od miejsca rzutu ( koła bez linki holowniczej). Kobieta startuje z rzutką. Po wykonaniu pierwszego rzutu może wykonać następne (czas próby 60 sec.) ściągając rzutkę.

Rzut ważny gdy rzutka lub koło upadły wewnątrz strefy rzutu bądź w trakcie upadania dotknęły linii ograniczającej strefę rzutu. Rzut nieważny przy przekroczeniu linii rzutu.

Wynik osiągnięty przez kobietę (rzutka) jest traktowany identycznie jak wynik mężczyzny (koło ratunkowe). Zwycięzcą zostaje zawodnik, którego wynik najmniej odbiega (na plus lub minus) od 17,00 m. Pomiar odległości wykonuje się identycznie jak przy rzucie na odległość. Wejście i wyjście do/z miejsca rzutów tylko od strony ułożenia kół ratunkowych.

*Dyskwalifikacje jak w konkurencji nr 1.*

**3. Akcja z noszami:** Drużyna wystawia jeden zespół 2 osobowy (płeć nie gra roli). Zespół ustawia się w strefie startu obok noszy. Na znak sędziego zespół podejmuje nosze i dobiega do manekina ( 2 worki z piaskiem o wadze 30 kg każdy ) leżącego ok. 20m od strefy startu, układa worki na noszach i pokonuje wyznaczoną trasę . Czas stop po przekroczeniu linii mety przez cały zespół niosący nosze. Nosze kładzie się na ziemię po komendzie sędziego. Trasa biegu zawiera slalom, przeszkodę ograniczającą wysokość do 150 cm, oraz przeszkodę

typu „płotek” o wysokości do 40 cm. Wprowadza się karę 5 sec. za każdą zerwaną taśmę na przeszkodzie typu płotek oraz na przeszkodzie ograniczającej wysokość.

Sprzęt zapewnia organizator.

*Dyskwalifikacja: falstart, upadek noszowego, upuszczenie noszy, wypadnięcie worka z noszy, strącenie ogranicznika wysokości na przeszkodzie, nie pokonanie całej wyznaczonej trasy transportu.*

**4. Akcja 100m łodzią** (bez podziału na płeć). Zawodnik zajmuje pozycję w wyznaczonej strefie startu. Na znak sędziego – startera dobiega do łodzi, wskakuje do niej i wiosłuje w kierunku pływającego manekina umieszczonego ok. 50m od brzegu. Po drodze okrąży boję umieszczoną na 25m. Po dopłynięciu do manekina, **podnosi go z rufy łodzi** tak wysoko, aby ukazał się pas namalowany na korpusie. Wraca na linię start/meta używając jednego wiosła bez okrążania boi na 25-tym metrze. Czas stop po przekroczeniu linii mety oznaczonej pływakami

Sprzęt: ( manekin zanurzony do wysokości szyi oraz łódź) - zapewnia organizator).

*Dyskwalifikacja: falstart, nie wykonanie okrążenia boi, zbyt niskie podniesienie manekina, zmiana toru płynięcia w sposób, który zakłóci wykonywanie akcji przez innych zawodników, przekroczenie limitu czasu – 5.00 min.*

**5. Akcja 100m kajakiem** (bez podziału na płeć) .

W odległości 50m od brzegu, w miejscu oznaczonym boją, zajmuje pozycję pozorant (członek zespołu o wadze min. 50kg). Zawodnik zajmuje pozycję w strefie startu. Na znak sędziego – startera, zawodnik biegnie do kajaka, wsiada i wiosłuje w kierunku pozoranta. Po dopłynięciu, w ustawieniu „rufa bliżej brzegu”, podejmuje go (pozorant chwytą dziób rękoma, może również umieścić nogi na kajaku), wykonuje nawrót i wraca do mety.

Czas stop po przekroczeniu linii mety wyznaczonej pływakami.

Sprzęt: kajak turystyczny – zapewnia organizator.

*Dyskwalifikacja: falstart, zmiana toru płynięcia w sposób, który zakłóci wykonywanie akcji przez innych zawodników, utrata kontaktu pozoranta z boją przed dopłynięciem ratownika, podjęcie pozoranta po wykonaniu nawrotu, przekroczenie limitu czasu – 4.00 min. Uwaga: zawodnik nie zostanie dopuszczony do startu (dyskwalifikacja),, gdy pozorant będzie lżejszy niż 50 kg*

**6. Akcja z kołowrotem.**

Drużyna wystawia zespół 3 osobowy (płeć dowolna, dozwolona drużyna mieszana). W odległości 50m od brzegu, w miejscu oznaczonym boją, zajmuje pozycję pozorant o wadze min. 50 kg). Zespół zajmuje miejsce w strefie startu. Kołowrót stoi obok. Na znak startera drużyna biegnie w kierunku miejsca akcji zabierając kołowrót. Jeden z ratowników w dowolnym miejscu akcji ubiera szelki i płynie do pozoranta, **który cały czas musi mieć kontakt z boją** (z powodu niskiej temperatury wody zaleca się start w „piance”). Po dopłynięciu do pozoranta ratownik stosuje chwyt ratowniczy i wraz z pozorantem jest holowany przez pozostałych członków zespołu. W trakcie akcji ratowniczej pozorant nie może wykonywać żadnych ruchów ułatwiających holowanie. Czas stop po przekroczeniu linii start/meta przez wszystkich ratowników i ułożeniu pozoranta „na plecach” w wyznaczonym miejscu. Kołowroty zapewnia organizator.

*Dyskwalifikacja: falstart, utrata kontaktu pozoranta z boją przed dopłynięciem ratownika, utrata kontaktu ratownika z pozorantem, , niedozwolona pomoc pozoranta w holowaniu, nieprawidłowe ułożenie pozoranta ( poza oznaczoną strefą akcji resuscytacji). Uwaga: zespół nie zostanie dopuszczony do startu (dyskwalifikacja), gdy pozorant będzie lżejszy niż 50 kg*

## 7. Bieg pływania bieg.

Drużyna wystawia jednego zawodnika (płeć dowolna). Zawodnicy wszystkich drużyn ustawiają się na wspólnej linii startu i na znak sędziego rozpoczynają bieg po wyznaczonej trasie. Po około 150m rozpoczyna się część pływacka (ok. 200m wyznaczone bojami), a po wyjściu z wody, zawodnicy pokonują kolejny odcinek biegowy (ok. 150m) w kierunku mety. Decyduje kolejność osiągnięcia mety. *Dyskwalifikacje; falstart, nie pokonanie całej wyznaczonej trasy.*

### B. SPOSÓB WYŁONIENIA MISTRZA.

O miejscach zajętych w poszczególnych konkurencjach decyduje czas wykonania zadania bądź odległość rzutu.

Zawodnicy startujący w konkurencjach „bieg – pływanie – bieg”, „rzut kołem/ rzutką”, **rzut kołem na celność, akcja kajakiem, „akcja łodzią” i akcja z noszami** otrzymują punkty wg następującego klucza: 1miejsce 15 pkt. 2miejsce – 13pkt, 3m – 12pkt, 4m – 11pkt ..... 14miejsce i dalsze - 1 pkt.

Dyskwalifikacja bądź nie ukończenie konkurencji – 0 pkt. **Punkty zdobyte przez zawodników danej drużyny sumuje się.**

Konkurencja „**akcja z kołowrotem**” rozgrywana jest jako ostatnia i punktowana jest w sposób podobny jak konkurencje pozostałe, **ale ilość przyznanych punktów mnoży się przez dwa** tzn. 1 miejsce to 30 pkt., 2 miejsce 26 pkt itd.

**O zwycięstwie drużyny w całych zawodach decyduje suma punktów uzyskana przez jej członków i zespoły we wszystkich konkurencjach.**

### C. PROTESTY I ODWOŁANIA.

Od decyzji sędziego konkurencji przysługuje odwołanie do sędziego głównego, które na piśmie (opisując zaistniałą sytuację) można wnieść w ciągu 30 min. Od zakończenia danej konkurencji. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna.

**Sędzia główny na wniosek min. dwóch sędziów konkurencji, ma prawo zdyskwalifikować zawodnika w przypadku jego zachowania nie licującego z godnością ratownika WOPR.**

### D. MEMORIAŁ „SZYMKA” SZYMIELEWICZA

Przewiduje się rozegranie konkurencji memoriałowej, którą będzie sztafeta ratownicza.

#### **Regulamin**

Drużynę (nie więcej jak jedną) w składzie 5 osób (płeć nie gra roli) wystawiają poszczególne jednostki terenowe. Sztafetę stanowią cztery zmiany (opis zmian poniżej) Zawodnicy I- ej i II- ej zmiany wykonują zadanie IV zmiany (nosze)

Start do **wszystkich zmian** odbywa się w tym samym miejscu - w tzw. strefie startu

Na linii startu, w strefie startu i zmian, ustawia się cała pięcioosobowa drużyna. Po sprawdzeniu składu, sędzia wydaje zawodnikowi I- ej zmiany zawieszki i przystępuje do procedury startowej.

### 1-wsza zmiana - rzut kołem ratowniczym do celu.

Po komendzie startu, zawodnik I- ej zmiany biegnie do rzutni aby wykonać rzut kołem trafiając w pole między 13-tym a 17-tym metrem na rzutni o szerokości 2,5 m. Po rzucie niecelnym zawodnik przynosi koło z rzutni i wykonuje kolejny rzut. Po wykonaniu rzutu celnego zaliczonego przez sędziego (biała flaga w górę) zawodnik biegnie do strefy startu/ zmian sztafety i przekazuje zawieszke zawodnikowi II-ej zmiany. Następnie zawodnik oczekuje w strefie zmian na start w zmianie IV – nosze.

### 2-ga zmiana - akcja łodzią.

Po otrzymaniu zawieszki (smycz) zawodnik biegnie do łodzi i wiosłuje do boi umieszczonej 50m od brzegu, okrąża tę boję i wraca do brzegu. Po drodze w obie strony okrąża boję umieszczoną na 25m. Po wyjściu z łodzi biegnie do strefy startu/zmian, gdzie przekazuje zawieszke (smycz) **zawodnikowi III zmiany, który będzie płynął w szelkach.**

Następnie zawodnik oczekuje w strefie zmian na start w zmianie IV – nosze

### 3-cia zmiana - akcja z kołowrotem

Zespół trzyosobowy. Zawodnik wyznaczony do płynięcia w szelkach, przejmuje zawieszke od II-ej zmiany i wraz z pozostałymi dwoma członkami akcji z kołowrotem, biegnie na miejsce akcji. Zakłada szelki (w dowolnym miejscu akcji) i płynie do boi zakotwiczonej ok. 50m od brzegu. Po dopłynięciu do boi i jej **dotknięciu oburącz** zawodnik daje znak przez podniesienie ręki i jest holowany do brzegu. Po przyholowaniu zdejmuje szelki i biegnie do strefy startu/ zmian, gdzie uruchamia IV – ą zmianę, przekazując zawieszke.

### 4-ta zmiana - akcja z noszami

Zespół dwuosobowy ( w jego skład wchodzi zawodnicy I-ej i II-ej zmiany) oczekuje w strefie startu/ zmian. Po otrzymaniu zawieszki przez noszowego, zespół biegnie do noszy z manekinem (worek o wadze 60 kg) podejmuje je i pokonuje wyznaczoną trasę. Po przekroczeniu linii mety **CZAS SZTAFETY STOP.**

**Dyskwalifikacje** Drużyna zostaje zdyskwalifikowana za zgubienie zawieszki, przekazanie zawieszki poza strefą zmian, udział w zmianie IV zawodników innych niż startujących na zmianach I-ej i II-ej, za brak dotknięcia oburącz boi na trzeciej zmianie , bądź rozpoczęcie holowania bez sygnału od zawodnika w szelkach, oraz za przekroczenia regulaminu wymienione w opisach konkurencji mistrzowskich (pkt 1,3 i 4 regulaminu),

W roku 2016 zawody odbędą się 18 czerwca (sobota) w ośrodku WOPR w Borównie gm. Dobrcz, ul. Spacerowa 1

Zgłoszenia drużyn z imienną listą zawodników, zawierającą nr Pesel oraz oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych do celów związanych z zawodami każdego uczestnika przyjmujemy do dnia 1 czerwca 2016 roku na e-mail: pawciucha@poczta.onet.pl

Rejestracja w godz. 10.00 - 10.45.

Otwarcie godz. 10.45

Start do pierwszej konkurencji (bieg – pływanie – bieg) godz. 11.00.

Dodatkowych informacji i wyjaśnień udziela kol. Paweł Okuniewski tel. 601 916 963